FECHA: 23/08/2018

GRUPO: 800

NOMBRE: Nelson Javier Ariza Santamaría

**1) ¿Cómo definir y declarar los siguientes elementos?**

* Interfaz

Una Interfaz es una estructura que define métodos pero no implementa su funcionamiento.

Para declararla se usa la palabra reservada **interface.**

* Métodos

Los métodos son acciones que realizan las clases, sirven para modificar el valor de los atributos propios y para interactuar con otros objetos.

* Propiedades

En java se le llaman atributos y son las características que tiene el objeto, pueden ser atributos tipo objeto o tipo primitivos.

* Eventos

Son los mismos métodos

**2) ¿Cómo derivar a partir de una interfaz base?**

Para implementar una interfaz base en una clase se utiliza la palabra reservada implements de la siguiente manera

**public** **interface** **caminante**{

**public** void caminar();

}

**public** **class** **persona** **implements** caminante(){

}

Al hacer esto el IDE automáticamente nos informará que debemos implementar el método caminar el cual aún no ha sido implementado

**3) ¿Cómo utilizar la palabra new para reutilizar identificadores?**

Siempre que se utiliza la palabra new en java se está instanciando un nuevo objeto de una clase determinada, si se está asignando a un identificador que ya estaba utilizado entonces se desechará el antiguo valor y quedará guardado el nuevo.

**4) ¿Cómo implementar interfaz en clases y estructuras?**

Se implementan con la palabra implements y es necesario implementar todos los métodos que tenga la interfaz.

**5) ¿Cómo implementar métodos de interfaz con el mismo nombre?**

Cuando se declaran métodos con el mismo nombre a eso se le llama sobrecarga, para que esto se pueda hacer los métodos deben tener diferente cantidad o tipos de parámetros, no se puede tener un método con el mismo nombre, cantidad y tipos de parámetros y que varíen el tipo de retorno ya que no se sabría cuál de los métodos se debe usar.